

آیین نامه مسابقات مجازی رشته شطرنج همگانی دانشگاه ها و موسسات آموزش عالی سراسر کشور

(جشنواره پاییزه ۱۴۰۰)

(به مناسبت روز دانشجو ۱۶ آذر)

آیین نامه:

۱- مسابقه هر دو بخش دختران و پسران در سایت lichess.org و به روش سوئیسی بر اساس قوانین فدراسیون بین المللی شطرنج (فیده) برگزار و اصلاحات مورد نیاز طبق قوانین، در هر مرحله قابل انجام خواهد بود.

تبصره- در صورت صلاحدید، مسابقه در سایت دیگری قابل برگزاری است که در اطلاعیه‌های بعدی اعلام خواهد شد.

۲- ارائه معرفینامه (بصورت یکجا) از طرف دانشگاه ها برای تمامی دانشجویان الزامی است و دانشگاه‌ها، مجاز به معرفی هر تعداد بازیکن برای شرکت در این مسابقه می‌باشند. همچنین یک نفر از کارشناسان دانشگاه با ارائه شماره همراه، بعنوان سرپرست تیم به دانشگاه میزبان معرفی شوند.

تبصره: مسئولیت راهنمایی بازیکنان هر دانشگاه برای ورود به جدول و رعایت قواعد مسابقه بر عهده سرپرستان تیم ها می باشد.

۳- لطفاً اسامی دانشجویان در دو لیست جداگانه مطابق فرمت ذیل ارسال گردد. (آخرین مهلت ارسال معرفینامه سه شنبه ۱۶ آذر):

دختران

ردیف	نام و نام خانوادگی	اکانت سایت lichess.org	تلفن همراه	شماره دانشجویی
۱				
۲				

ردیف	نام و نام خانوادگی	اکانت سایت lichess.org	تلفن همراه	شماره دانشجویی
۱				
۲				

سرپرست دختران	شماره همراه	سرپرست پسران	شماره همراه

۴- تمامی بازیکنان مکلف به انجام حداقل ۳۰ دست بازی رسمی در سایت lichess.org با زمان ۳ دقیقه بدون پاداش زمانی (تا قبل از تاریخ ۱۶ آذر) می‌باشند در غیر اینصورت مجاز به حضور در مسابقه مرحله مقدماتی نخواهند بود. **تبصره:** شرکت کنندگان، مجاز به بستن اکانت‌های خودشان تا ۲ هفته پس از مسابقه نیستند و بستن اکانت به منزله تایید تقلب خواهد بود.

۵- کلیه شرکت کنندگان در دو جدول دختران و پسران بصورت جداگانه با هم به رقابت خواهند پرداخت. به محض ثبت نام، برای شرکت کنندگان، گروهی در پیام رسان واتساپ تشکیل و اطلاع رسانی اخبار مسابقه، از این طریق انجام خواهد شد.

- زمان مسابقه روز جمعه ۱۹ آذر ساعت ۱۶

۶- مسابقه در تعداد دور مشخص (متناسب با تعداد شرکت کنندگان) به روش سوئیسی و با زمان ثابت ۳ دقیقه (بدون افزایش زمان) برای هر بازیکن برگزار می‌شود و بین هر دور از بازی‌ها ۱ دقیقه استراحت وجود دارد.

تبصره: در صورت نیاز، مسابقه در زمان دیگری قابل برگزاری است که متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.

۷- مسابقه به صورت رسمی (ریتد اینترنتی) برگزار می‌گردد و بر روی ریتینگ اکانت کاربری بازیکن تاثیرگذار است.

۸- رده‌بندی بر اساس مجموع امتیازات کسب شده است. چنانچه ۲ یا چند بازیکن مجموع امتیازات یکسانی کسب کنند از روش سون بورن برگر برای گره‌گشائی استفاده خواهد شد.

۹- تیم برگزاری مسابقه مکلف به حفظ مصالح عالی مسابقه و رعایت حقوق تمامی بازیکنان است بنابراین در حین برگزاری مسابقه و پس از اتمام آن، تمام بازی‌های بازیکنان (بویژه ۱۰ نفر برتر هر جدول) توسط تیم داور بررسی خواهد شد و در صورتی که مشخص شود بازیکنی یکی از موارد تقلب را انجام داده باشد:

- استفاده از نرم افزارهای شطرنجی در حین بازی

- بازی کردن فرد دیگری بجای بازیکن

- سایر موارد تقلب

این بازیکن از جدول رده بندی حذف و مراتب به اداره کل تربیت بدنی وزارت علوم و همچنین دانشگاه مبداء گزارش خواهد شد. همچنین تیم داوری مجاز به اعمال روش های مختلف راستی آزمایی قبل، هنگام و بعد از مسابقه می باشد و بازیکنان مکلف به همکاری در کلیه مراحل راستی آزمایی در زمان و مکان تعیین شده توسط تیم برگزاری می باشند. بنابر این تیم داوری مجاز است پس از انجام مسابقه، برخی بازیکنان را جهت بررسی عملکردشان، به دانشگاه یا هیئت شطرنج شهرستان دعوت و ۴ دست بازی آزمایشی با ایشان برگزار نماید. نظر تیم داوری در موارد تقلب، قطعی و غیر قابل اعتراض است.

همچنین هر کدام از بازیکنان در صورت اعلام تیم برگزاری، مکلف به نصب دوربین و سایر نرم افزارهای کنترل و نظارت خواهند بود.

۱۰- به ۳ نفر برتر هر بخش (دختران و پسران)، احکام همگانی و جوایز اهداء خواهد شد.

۱۱- کارشناسان محترم دانشگاهها، سوالات خود را از طریق گروه واتس اپ با جناب آقای محمد ابراهیم زاده، مسئول انجمن شطرنج اداره کل (۰۹۱۲۲۰۵۲۹۱۸) مطرح نمایند.

۱۲- پایگاه اطلاع رسانی ... و کانال اطلاع رسانی آکادمی شطرنج: chessuniversity@ برای اطلاع رسانی رویدادهای این مسابقه در نظر گرفته شده است.

مراحل ایجاد شناسه در سایت lichess.org

دانشجویان محترم برای ساختن اکانت در سایت lichess.org مراحل ذیل را اجرا نمایید:

- ۱- ابتدا وارد سایت بشوید و گزینه register را انتخاب نمایید.
- ۲- یک نام کاربری (مشابه نام خانوادگی خودتان) نظیر Hamidi2020 و یک گذرواژه برای خودتان انتخاب کنید. اگر نام کاربری شما قبلا مورد استفاده بازیکن دیگری قرار گرفته باشد باید نام کاربری انتخاب شده را تغییر بدهید.
- ۳- ایمیلتان را وارد کنید. این ایمیل در مواقعی که گذرواژه را فراموش کرده باشید مورد استفاده قرار خواهد گرفت.
- ۴- چهار پروتکل قرمز رنگ را به رنگ سبز تغییر دهید که به معنی پذیرش پروتکل ها توسط شماست.
- ۵- ایمیلی که از سایت lichess.org دریافت خواهید کرد فعال کنید و اکانت شما اکنون ایجاد شده است.
- ۶- برای ورود به لینک مسابقه، وارد لینک بشوید و گزینه JOIN TEAM را بزنید. درخواست شما طی ۴۸ ساعت توسط تیم داوری تایید خواهد شد. ثبت نام شما زمانی تکمیل خواهد شد که اسم شناسه خود را در سایت مشاهده بفرمایید. قبل از شروع مسابقه، چند دست بازی آزمایشی با سایت انجام دهید تا با این سامانه آشنایی کامل پیدا کنید.

انجمن شطرنج وزارت علوم، تحقیقات و فناوری